



Época Especial de Exames de Recuperação – Ensino Profissional

Disciplina: Programação de Sistemas de informação / Módulo 8 - Conceitos Avançados de Programação

Duração da Prova: 100 minutos

Julho - 2024

Tipo de Prova: Escrita

CONTEÚDOS	OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÕES	CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO
<ul style="list-style-type: none">- Especificidades de ambiente gráfico.- Programação procedimental.- Programação por eventos.- Interface de programação.- Editor de linguagem de programação.	<ul style="list-style-type: none">- Identificar as vantagens de um sistema operativo gráfico.- Entender as especificidades da programação em ambiente gráfico.- Compreender o conceito de janela.- Constatar as diferenças entre a programação procedimental e a programação por eventos.- Conhecer a interface de programação do sistema operativo.- Tomar conhecimento dos problemas associados à interface com o utilizador no desenvolvimento de aplicações para ambientes gráficos.	<p>A prova é constituída por duas partes:</p> <p>Grupo I Questões de complementamento.</p> <p>Grupo II Questões de escolha múltipla.</p>	<p>Grupo I: 40 pontos</p> <p>Grupo II: 160 pontos</p>	<p>Grupo I:</p> <ul style="list-style-type: none">- 5 palavras corretas – 40 pontos;- 4 palavras corretas – 32 pontos;- 3 palavras corretas – 24 pontos;- 2 palavras corretas – 16 pontos;- 1 palavra correta – 8 pontos. <p>Grupo II: Cada resposta certa vale 8 pontos. Deverão ser anuladas todas as questões em que o aluno/a dê mais do que uma resposta.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - Conceitos acerca da interface com o utilizador. - Conceitos relativos à interface de desenvolvimento de aplicações (API) do sistema operativo. 			
			200 pontos	

- Material necessário: apenas pode usar na prova, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.
- Nota: Não é permitido o uso de lápis, de «esferográfica-lápis», nem de corretor; as respostas são dadas no próprio enunciado.