



Época Especial de Exames de Recuperação – Ensino Profissional

Disciplina: Arquitetura de Computadores / Módulo 3 – Técnicas de Detecção de Avarias

Duração da Prova: 90 minutos

Julho - 2026

Tipo de Prova: Escrita



CONTEÚDOS	OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÕES	CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO
As avarias mais comuns: - Problemas no arranque; Problemas de vídeo; Problemas com a placa principal; - Problemas com o teclado; - Problemas com a CMOS; - Problemas com a memória; - Problemas com o Disco Rígido; - Problemas com a porta de impressora. Técnicas de resolução de avarias: - Código de beeps;	• Detetar a avaria; • Identificar o tipo de avaria; • Corrigir a avaria.	A prova é constituída por duas partes: Grupo I Questões de complementamento. Grupo II Questões de escolha múltipla.	Grupo I: 40 pontos Grupo II: 160 pontos	Grupo I: - 5 palavras corretas – 40 pontos; - 4 palavras corretas – 32 pontos; - 3 palavras corretas – 24 pontos; - 2 palavras corretas – 16 pontos; - 1 palavra correta – 8 pontos. Grupo II: Cada resposta certa vale 8 pontos. Deverão ser anuladas todas as questões em que o aluno/a dê mais do que uma resposta.

- Configuração do Setup, o POST e o arranque; - Substituição de componentes.				
			200 pontos	

- Material necessário: apenas pode usar na prova, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.
- Nota: Não é permitido o uso de lápis, de «esferográfica-lápis», nem de corretor; as respostas são dadas no próprio enunciado.
- É expressamente proibida a utilização de dispositivos móveis durante a realização da prova, incluindo telemóveis, relógios inteligentes (smartwatches), auriculares, tablets ou quaisquer outros equipamentos eletrónicos de comunicação, armazenamento ou transmissão de informação.