



Época Especial de Exames de Recuperação – Ensino Profissional

Disciplina: Programação de Sistemas de informação / Módulo 10 – Programação Orientada a Objetos

Duração da Prova: 90 minutos

Julho - 2026

Tipo de Prova: Escrita



CONTEÚDOS	OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÕES	CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO
- Herança e Polimorfismo; - Mensagens entre Objetos; - Redefinição de Métodos. Redefinição de Comportamento; - Métodos Virtuais e não Virtuais; - Diagramas de Classe; - Problemas de complexidade crescente, que justifiquem claramente a necessidade da utilização de mecanismos herança, polimorfismo e exceções.	- Definir relações entre objetos; - Conceito de Herança e Polimorfismo; - Métodos Virtuais e Virtuais Puros; - Representar esquematicamente diagramas de classes.	A prova é constituída por duas partes: Grupo I Questões de complementamento.	Grupo I: 40 pontos	Grupo I: - 5 palavras corretas – 40 pontos; - 4 palavras corretas – 32 pontos; - 3 palavras corretas – 24 pontos; - 2 palavras corretas – 16 pontos; - 1 palavra correta – 8 pontos.
		Grupo II Questões de escolha múltipla.	Grupo II: 160 pontos	Grupo II: Cada resposta certa vale 8 pontos. Deverão ser anuladas todas as questões em que o aluno/a dê mais do que uma resposta.
			200 pontos	

- Material necessário: apenas pode usar na prova, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.
- Nota: Não é permitido o uso de lápis, de «esferográfica-lápis», nem de corretor; as respostas são dadas no próprio enunciado.
- É expressamente proibida a utilização de dispositivos móveis durante a realização da prova, incluindo telemóveis, relógios inteligentes (smartwatches), auriculares, tablets ou quaisquer outros equipamentos eletrónicos de comunicação, armazenamento ou transmissão de informação.