



Época Especial de Exames de Recuperação – Ensino Profissional

Disciplina: Programação de Sistemas de informação / Módulo 09 – Introdução à Programação Orientada a Objetos

Duração da Prova: 90 minutos

Julho - 2026

Tipo de Prova: Escrita



CONTEÚDOS	OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÕES	CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO
- Características da programação Orientada por Objetos; - Conceito de Classe, Atributos, Métodos, e Eventos; - Conceito de Objeto - Conceito de Encapsulamento - Conceito de Visibilidade de Classes, Métodos e Atributos - Diagramas de Classe.	- Identificar as diferenças entre uma Linguagem Estruturada e uma Linguagem Orientada por Objetos; - Adquirir a noção de objetos e sua classificação; - Adquirir as noções de classe, tipo, métodos, comportamentos e instâncias; - Representar esquematicamente uma classe; - Compreender o conceito de encapsulamento de dados.	A prova é constituída por duas partes: Grupo I Questões de complemento. Grupo II Questões de escolha múltipla.	Grupo I: 40 pontos Grupo II: 160 pontos 200 pontos	Grupo I: - 5 palavras corretas – 40 pontos; - 4 palavras corretas – 32 pontos; - 3 palavras corretas – 24 pontos; - 2 palavras corretas – 16 pontos; - 1 palavra correta – 8 pontos. Grupo II: Cada resposta certa vale 8 pontos. Deverão ser anuladas todas as questões em que o aluno/a dê mais do que uma resposta.

- Material necessário: apenas pode usar na prova, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.
- Nota: Não é permitido o uso de lápis, de «esferográfica-lápis», nem de corretor; as respostas são dadas no próprio enunciado.
- É expressamente proibida a utilização de dispositivos móveis durante a realização da prova, incluindo telemóveis, relógios inteligentes (smartwatches), auriculares, tablets ou quaisquer outros equipamentos eletrónicos de comunicação, armazenamento ou transmissão de informação.